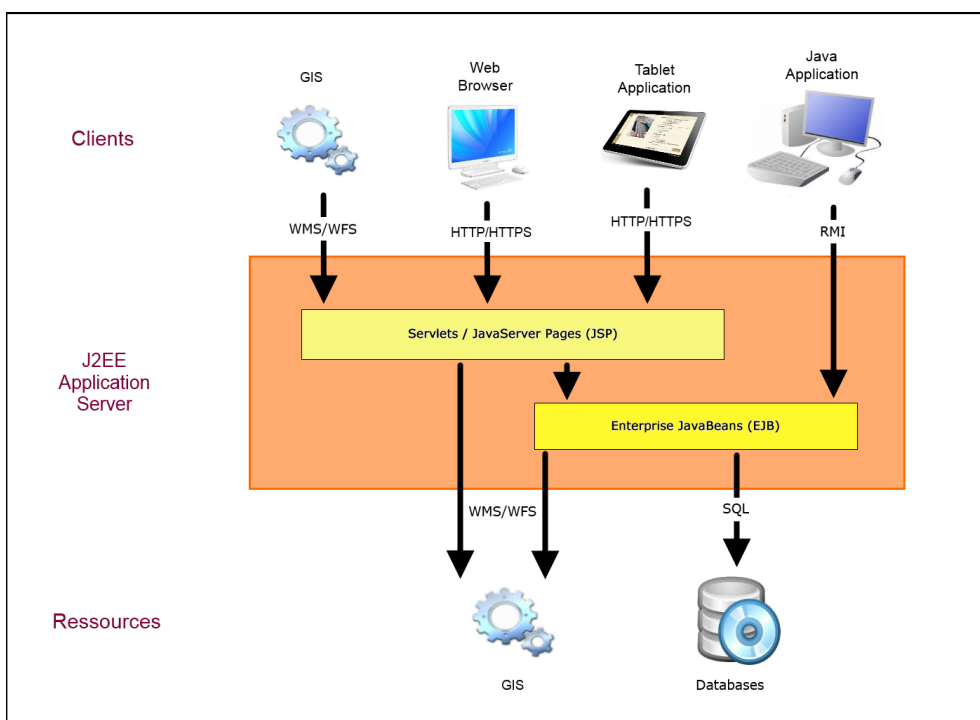


## Prérequis techniques et architecture logicielle

Pour la mise en œuvre du système expert ERASMUS, les prérequis techniques et l'architecture logicielle sont les suivants :

- Clients :
  - **Le client ERASMUS.** Ce client fonctionne avec la machine virtuelle JAVA 8 et accède au serveur via le réseau INTRANET. Caractéristiques techniques conseillées pour les postes clients : Windows 10 64 bits avec 8 Go de RAM.
- Serveurs :
  - **Serveur applicatif ERASMUS.** Le système fonctionne avec la machine virtuelle Java JDK 8 embarqué. Caractéristiques techniques conseillées pour le serveur OASIS : 8 Go de RAM, Processeur QuadCore, Espace disque disponible pour l'application 5 Go, Espace disque pour les données multimédia (photos, plans, documents, etc.) entre 50 et 100 Mo par ouvrage. OS : **Linux (conseillé)** Red-Hat/CentOS à partir de la version 7, Debian à partir de la version 8 ou **Windows Server > 2012**.
  - **SGBD.** Le système fonctionne avec PostgreSQL à partir de 9.6 ou ORACLE à partir de 11.
  - **Serveur Cartographique.** Le système fonctionne avec les serveurs web cartographiques supportant le protocole WFS/WMS de la directive européenne INSPIRE.



Le système permet une personnalisation poussée pour chacun des utilisateurs. Chaque utilisateur bénéficiera d'un login propre avec lequel il pourra se connecter, selon ses droits au client ERASMUS.