

## OASIS 7.8

### Plateforme d'échange d'informations pour la gestion des ouvrages d'art



## Notice d'utilisation du module PV-Model-Editor

Avril 2017

# Table des matières

|          |   |           |
|----------|---|-----------|
| <b>1</b> | <b>Objectif</b>   | <b>3</b>  |
| <b>2</b> | <b>Afficher l'interface du module</b>                                 | <b>3</b>  |
| <b>3</b> | <b>Editer un modèle de PV</b>   | <b>4</b>  |
| 3.1      | Afficher le détail du modèle de PV                                    | 5         |
| 3.2      | Editer un désordre  | 7         |
| <b>4</b> | <b>Modifier un désordre</b>   | <b>8</b>  |
| <b>5</b> | <b>Ajouter un désordre</b>  | <b>10</b> |
| <b>6</b> | <b>Modifier la position d'un désordre</b>                             | <b>11</b> |
| <b>7</b> | <b>Ajouter ou modifier la position d'un regroupement de désordres</b> | <b>13</b> |

# 1 Objectif

---

Effectuer une maintenance de premier niveau des modèles de plans de visites des ouvrages.

Par exemple, ajouter un désordre, modifier l'ordre de présentation des désordres dans un regroupement ou copier un regroupement.

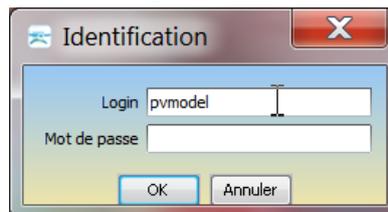
## 2 Afficher l'interface du module

---

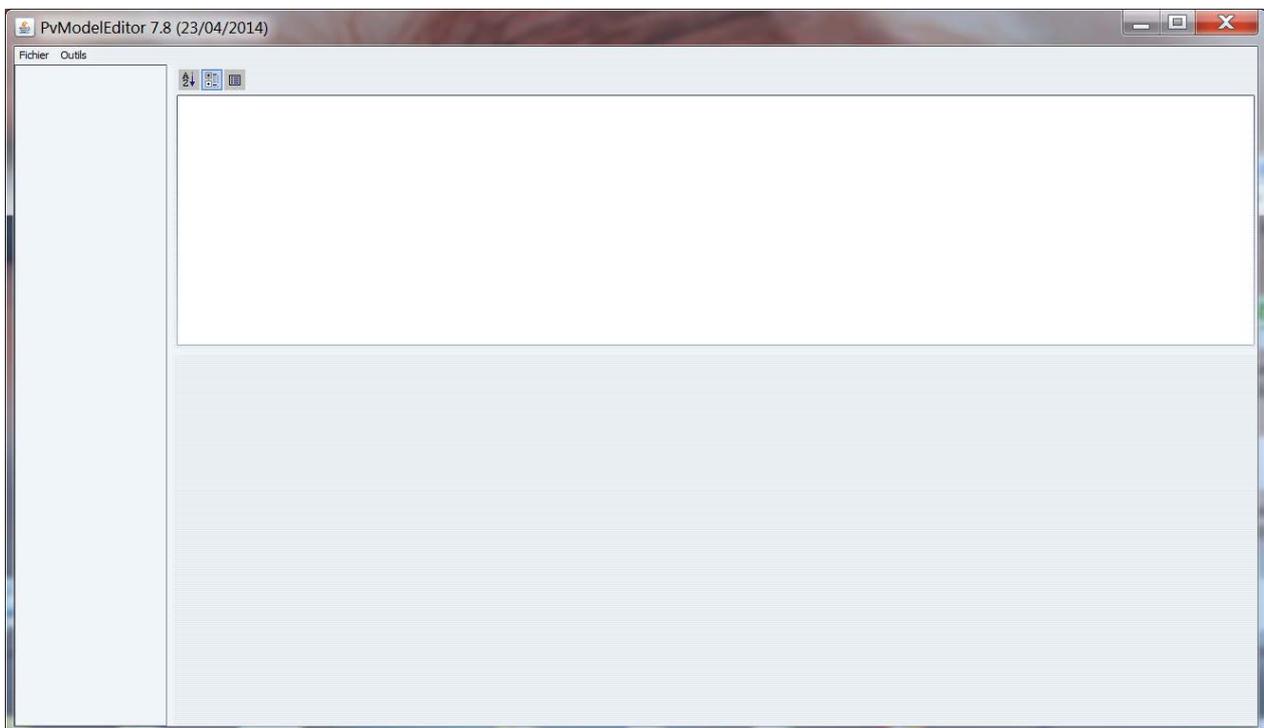
1. Lancez le client « PvModel Editor » :



2. Après avoir renseigné vos login et mot de passe :

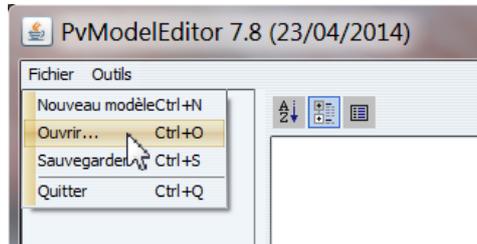


3. L'interface du PV-Model-Editor est affichée :

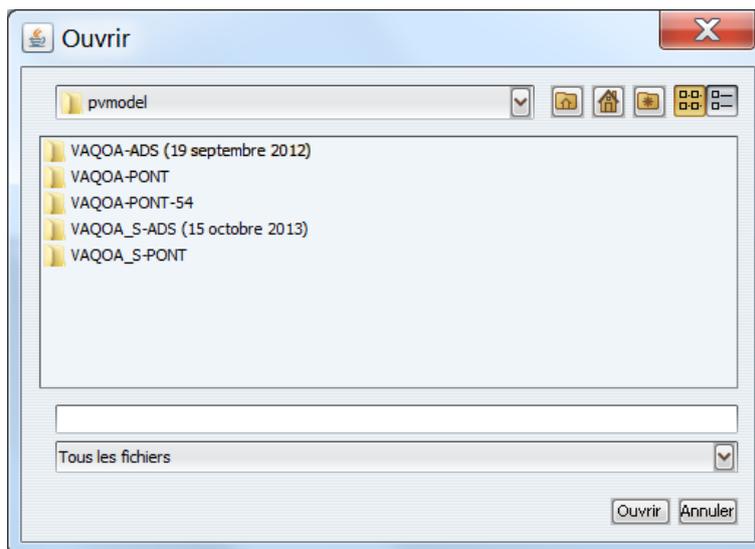


# 3 Editer un modèle de PV

1. Affichez la liste des modèles de PV disponibles :
  - Lancez la commande {Ouvrir...} du menu {Fichier} :

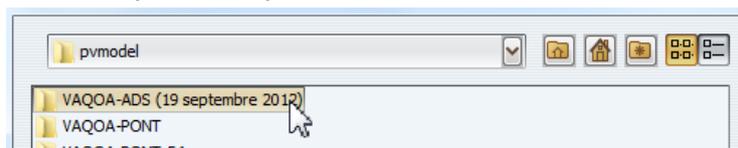


- Une fenêtre intermédiaire liste les modèles de PV :

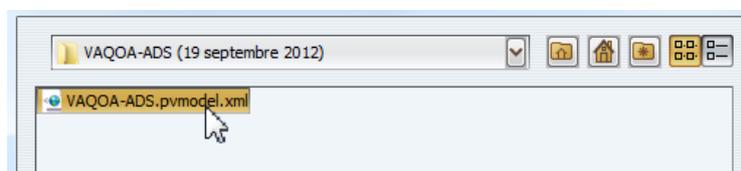


2. Editez le modèle de PV à modifier :

- Double-cliquez une première fois sur son nom :



- Puis sélectionnez-le :



- Et cliquez dans [Ouvrir] :



### 3. Le modèle de PV est édité :

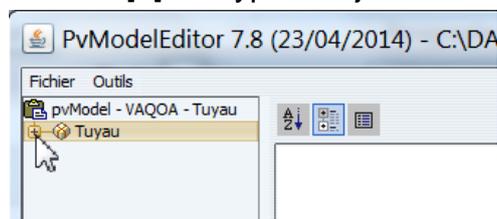


#### 3.1 Afficher le détail du modèle de PV

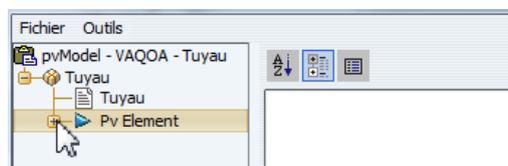
Dans un premier temps, le détail du modèle de PV n'est pas affiché.

Pour afficher le détail, déroulez les regroupements qui vous sont proposés :

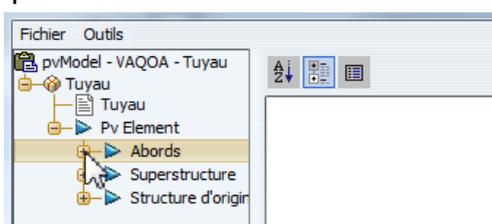
1. Cliquez dans le bouton [+] du type d'objet :



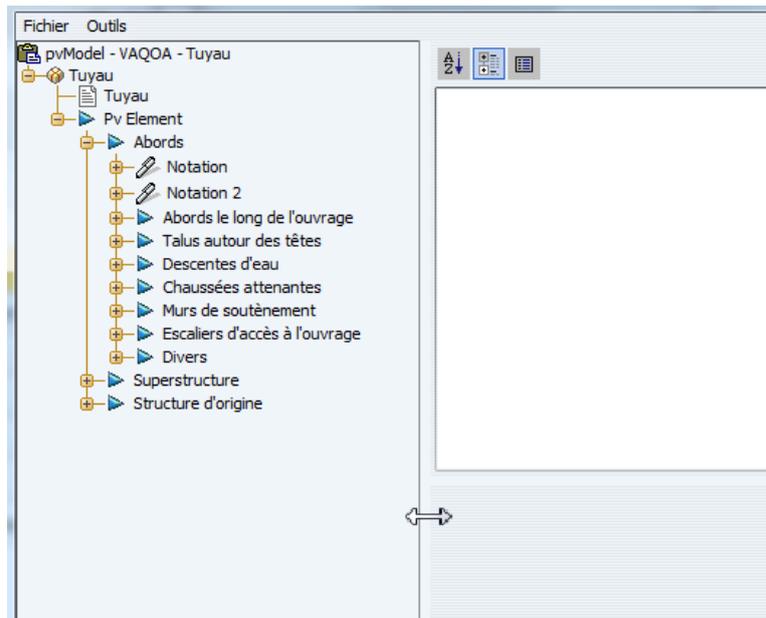
2. Puis dans celui associé au PV-Elément :



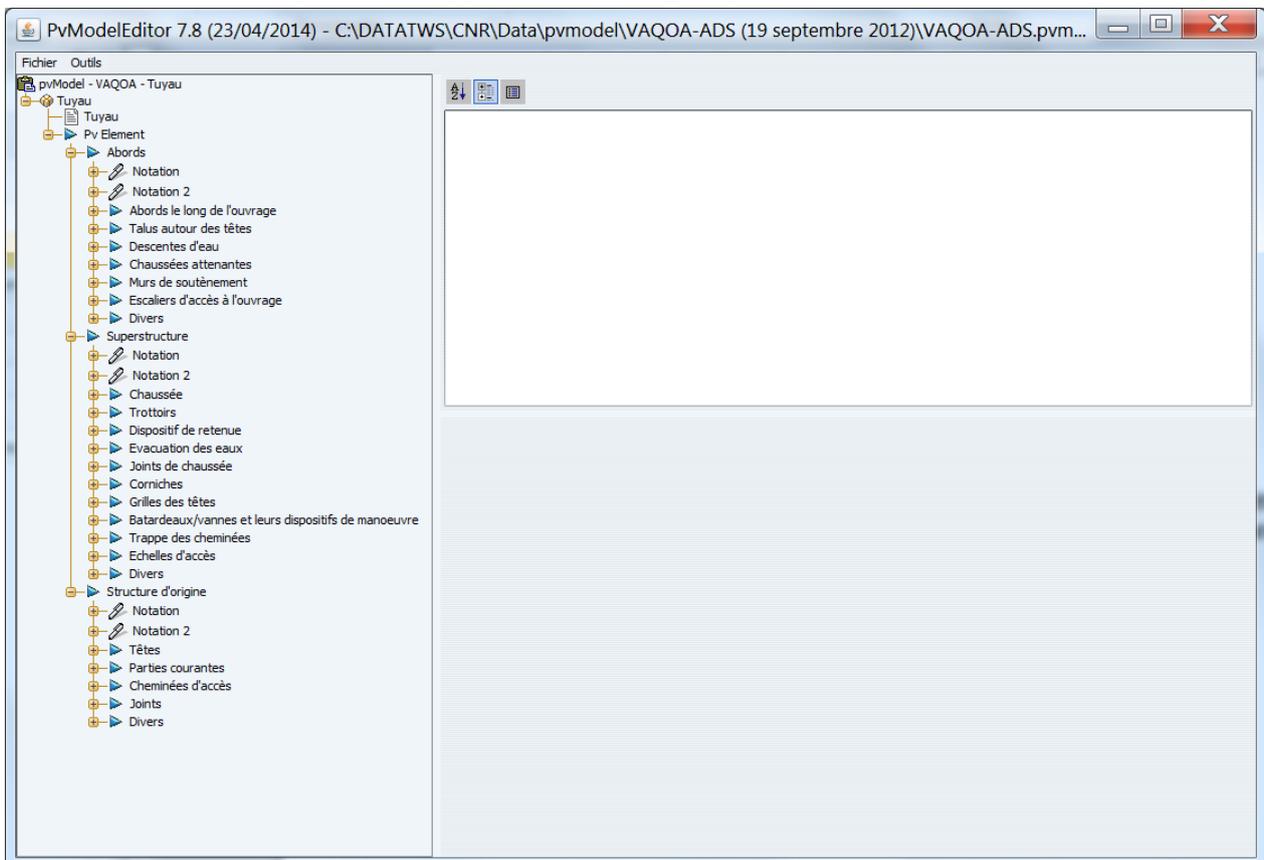
3. Ensuite, déroulez les parties d'ouvrages :
  - o Les unes après les autres :



- En élargissant si nécessaire la partie gauche de l'interface :



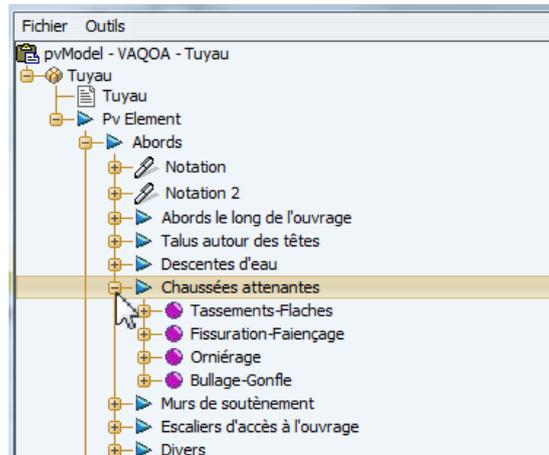
- Jusqu'à faire apparaître les regroupements de désordres :



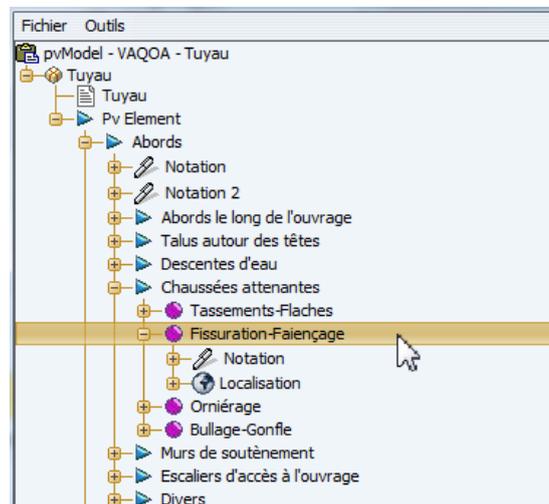
## 3.2 Editer un désordre

Pour éditer un désordre, déroulez les regroupements jusqu'à le faire apparaître :

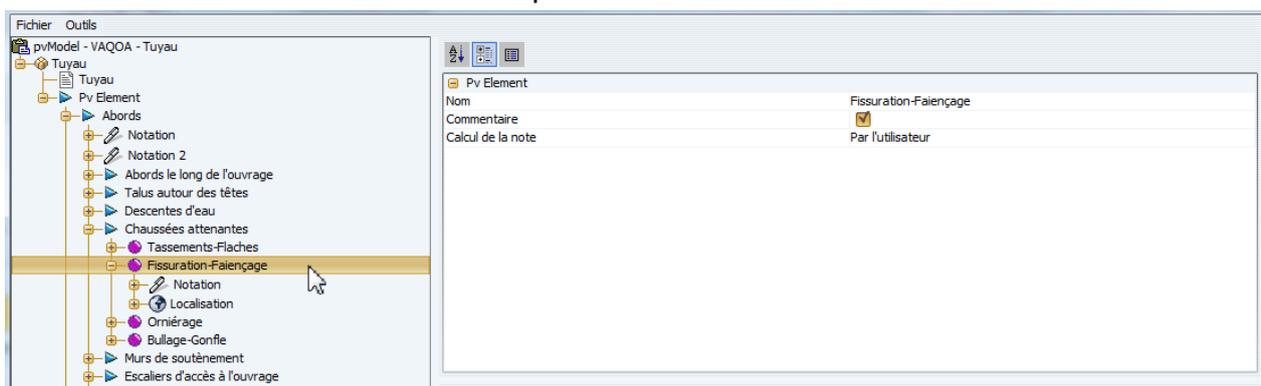
1. Cliquez dans les boutons [+] des regroupements de désordres :



2. Puis cliquez sur le désordre :

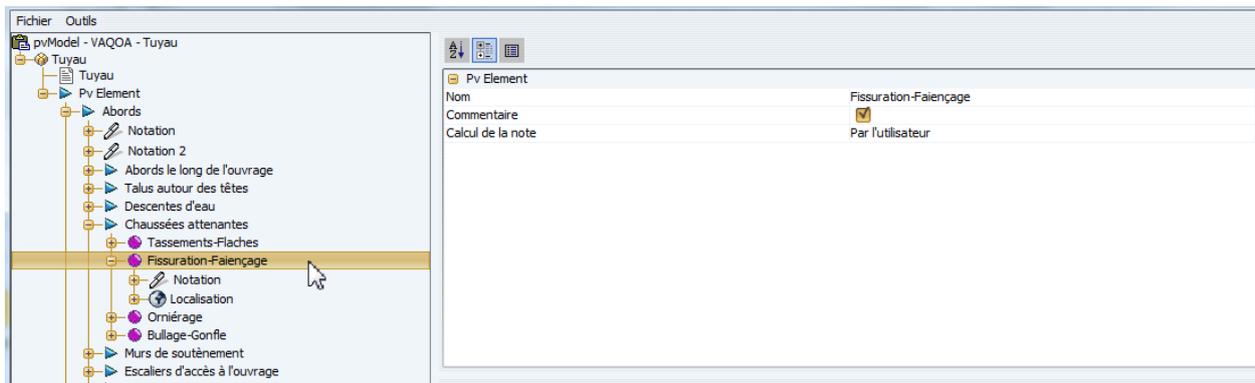


3. Celui-ci est édité dans la partie droite de l'interface :



## 4 Modifier un désordre

1. Lorsque vous cliquez sur un désordre, celui-ci est édité dans la partie droite de l'interface :

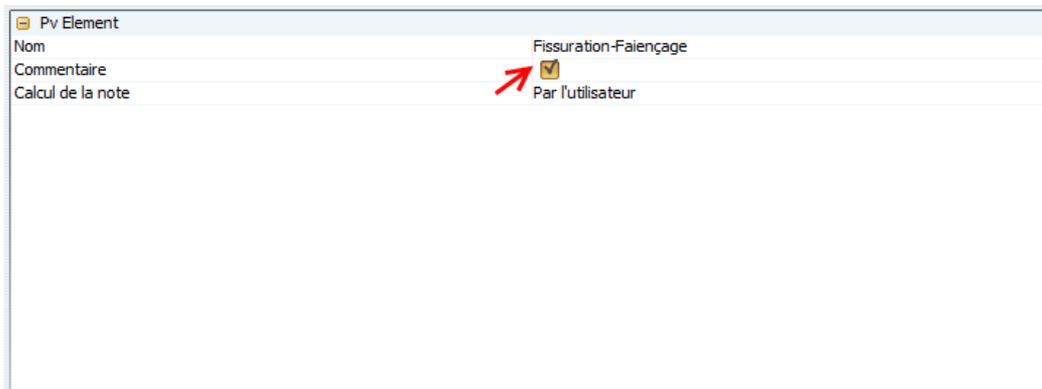


2. En ce qui concerne le commentaire sur le désordre :

- Editez le désordre :



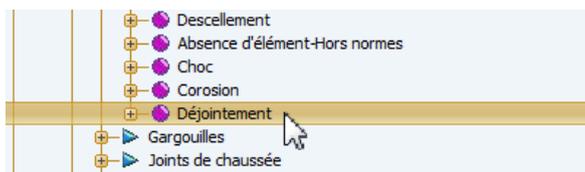
- Dans la zone d'édition, la case-à-cocher permet de proposer au visiteur une zone de commentaire sur le désordre :



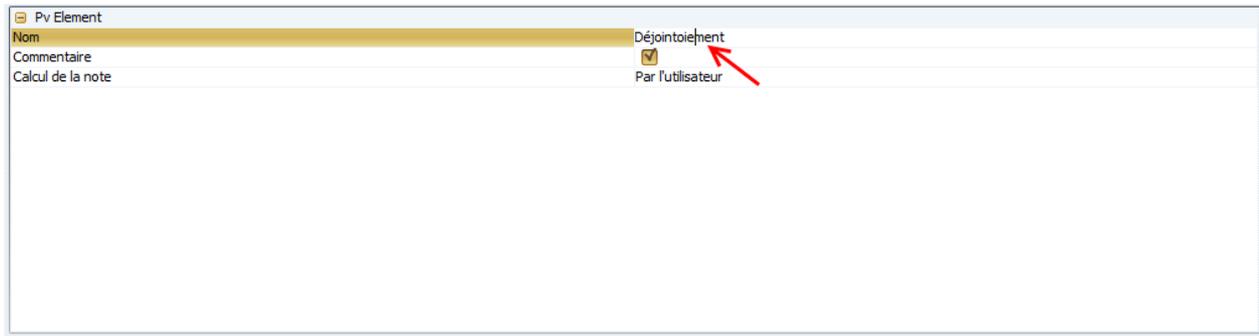
- Ne pas cocher supprime la zone de commentaire.

3. En ce qui concerne le nom du désordre :

- Editez le désordre :

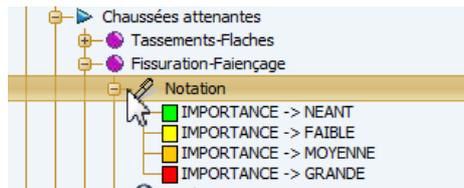


- Dans la zone d'édition, son nom peut être modifié :

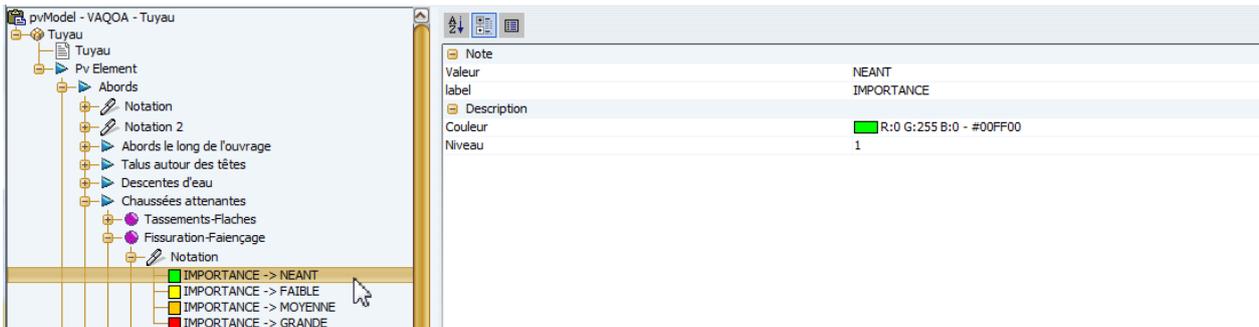


#### 4. En ce qui concerne la notation :

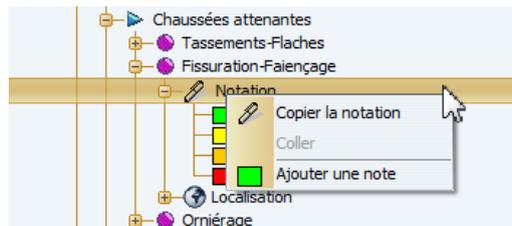
- Déroulez les notes :



- Editez une note :



- Ajoutez une note :
  - Repositionnez le curseur sur la notation,
  - Et cliquez avec le bouton droit :

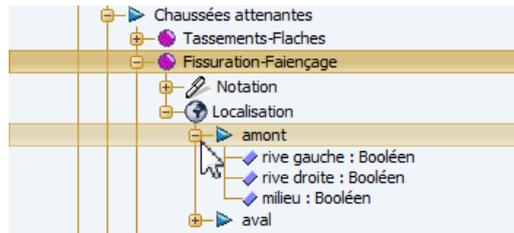


#### 5. En ce qui concerne la localisation :

- Déroulez les localisations (1) :



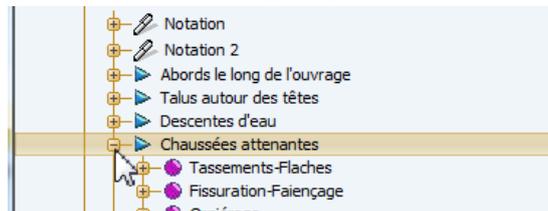
- Déroulez les localisations (2) :



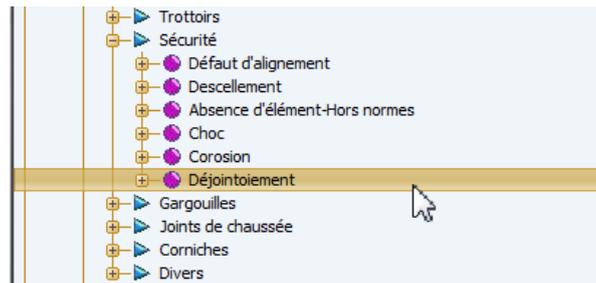
## 5 Ajouter un désordre

1. Pour créer un désordre, copiez le désordre le plus approchant :

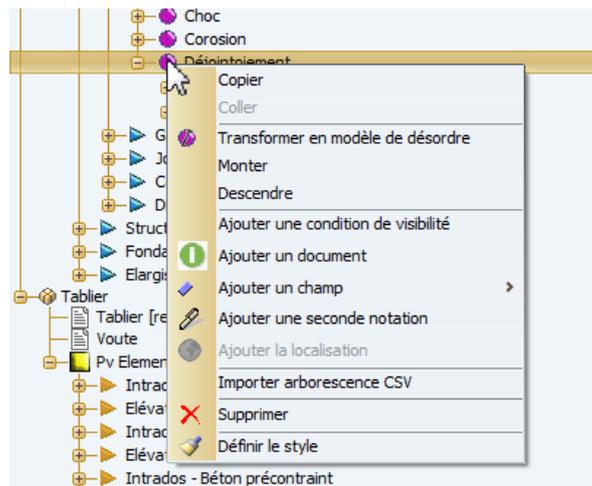
- Déroulez les regroupements jusqu'à le faire apparaître en cliquant dans les boutons [+] des regroupements de désordres :



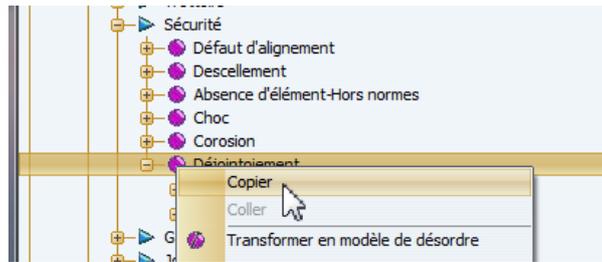
- Repérez le désordre :



- Cliquez dessus avec le bouton droit :

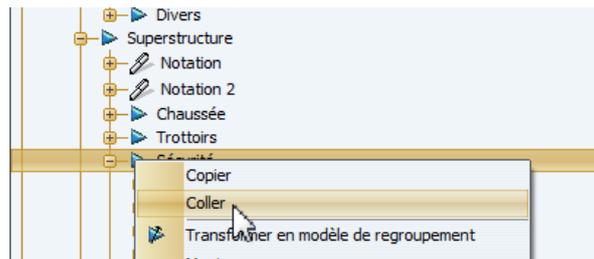


- Et cliquez dans {Copier} :

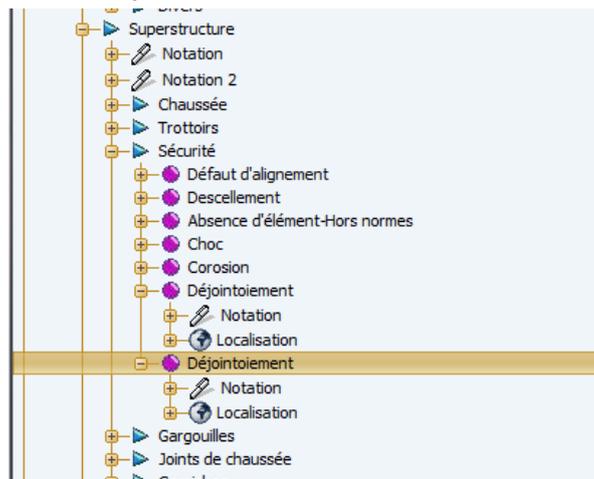


2. Puis collez-le :

- Repérez le regroupement de désordres où vous souhaitez l'ajouter,
- Cliquez avec le bouton droit,
- Et cliquez dans {Coller} :

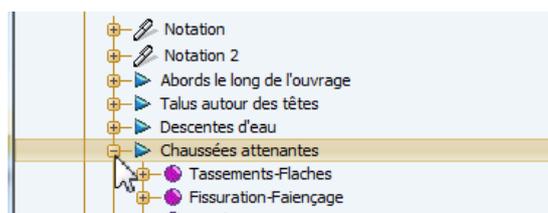


3. Le désordre a été rajouté :



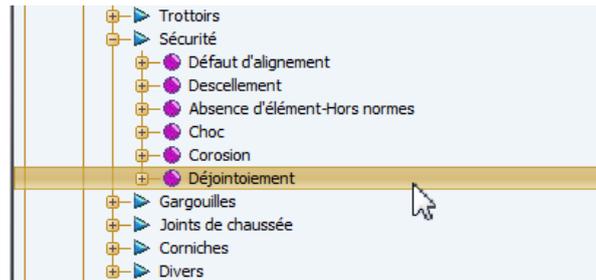
## 6 Modifier la position d'un désordre

Un désordre est affiché dans la partie gauche de l'interface, après avoir déroulé les regroupements de désordres :

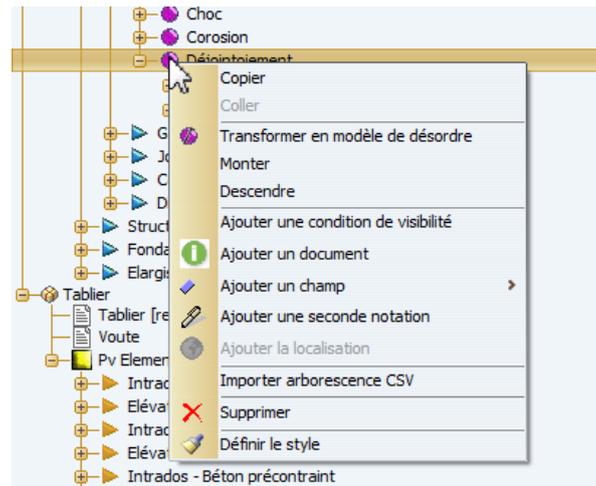


Pour remonter un désordre dans la liste des désordres :

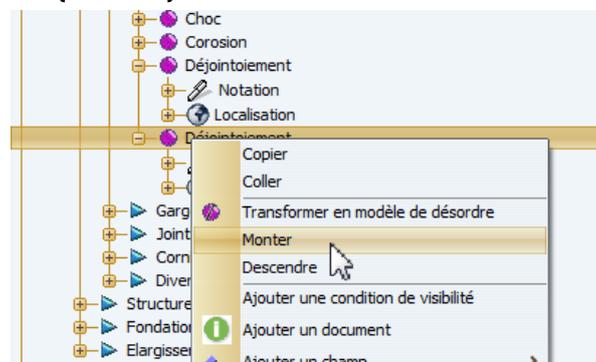
- Repérez le désordre :



- Cliquez dessus avec le bouton droit :



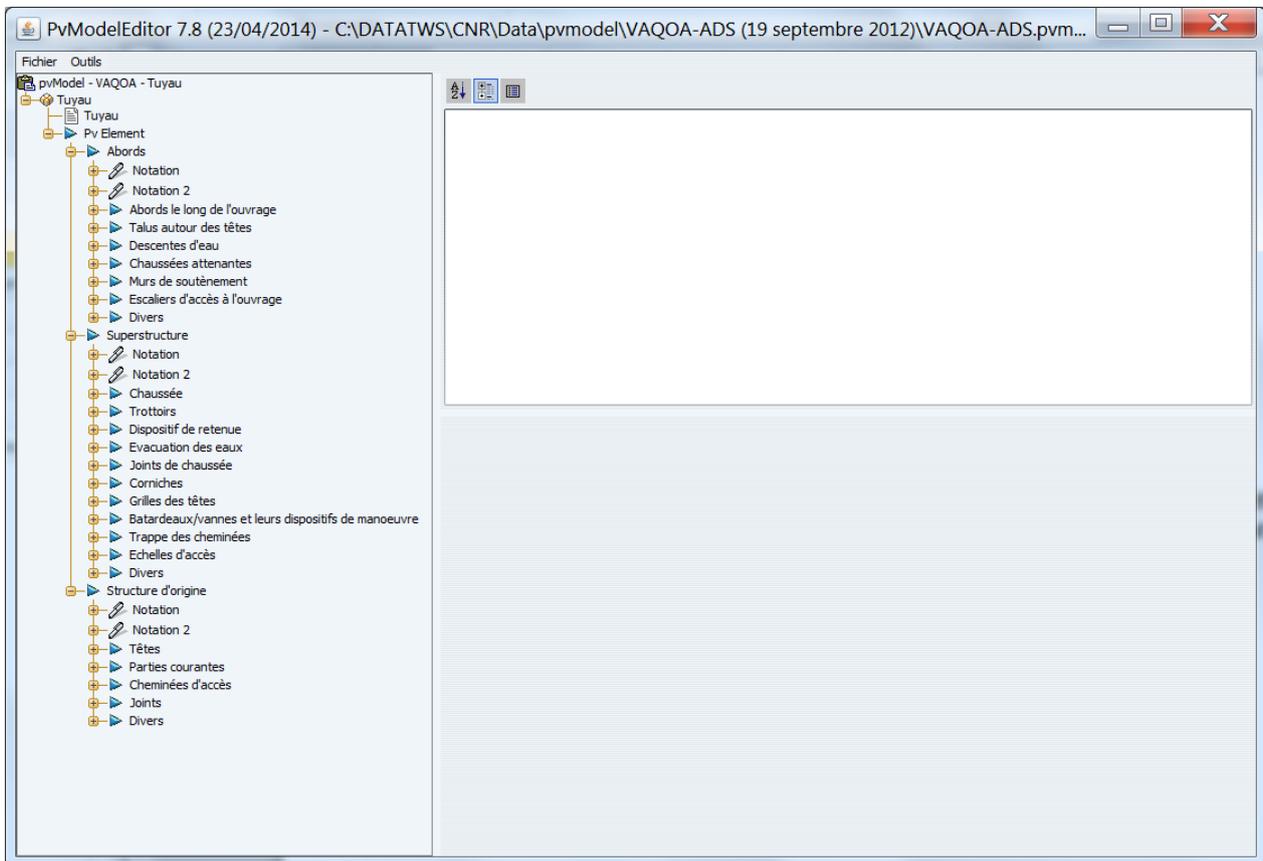
- Puis cliquez dans {Monter} :



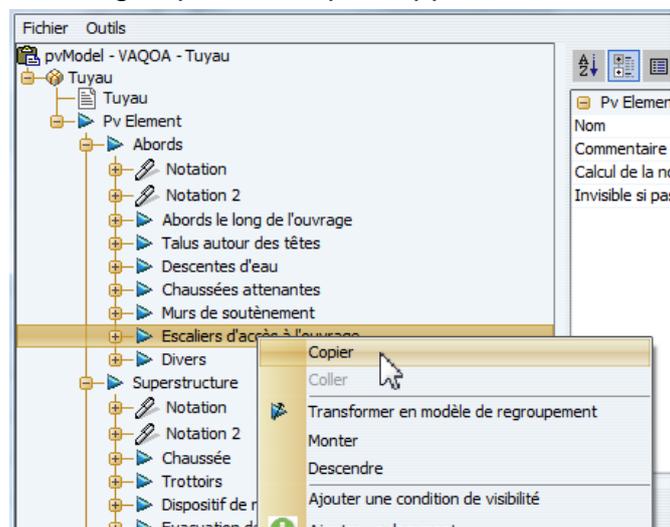
- Il sera placé devant le désordre précédent.

## 7 Ajouter ou modifier la position d'un regroupement de désordres

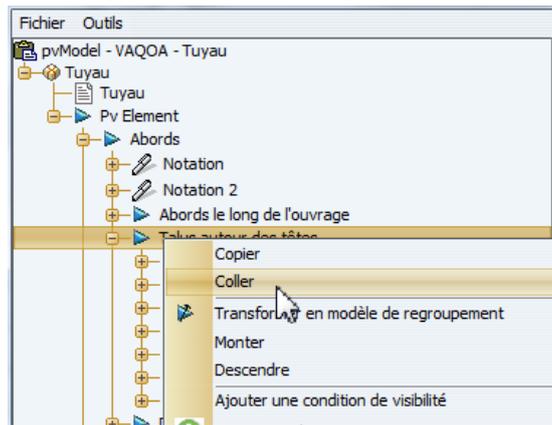
Les regroupements de désordres sont affichés dans la partie gauche de l'interface, après avoir déroulé le modèle de PV :



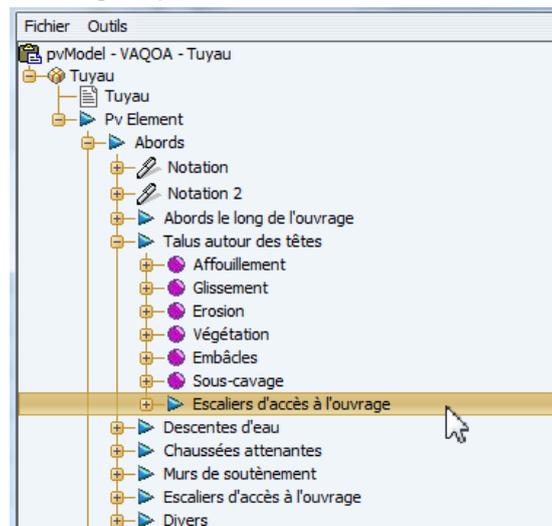
1. Pour ajouter un nouveau regroupement :
  - Copiez le regroupement le plus approchant :



- Et collez-le au niveau de l'arborescence désiré :

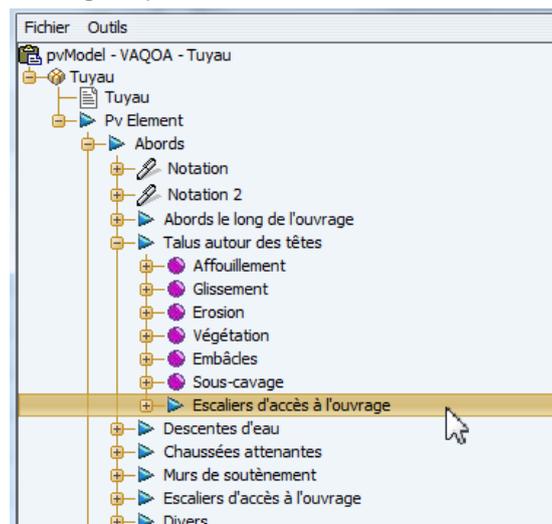


- Le nouveau regroupement est créé :

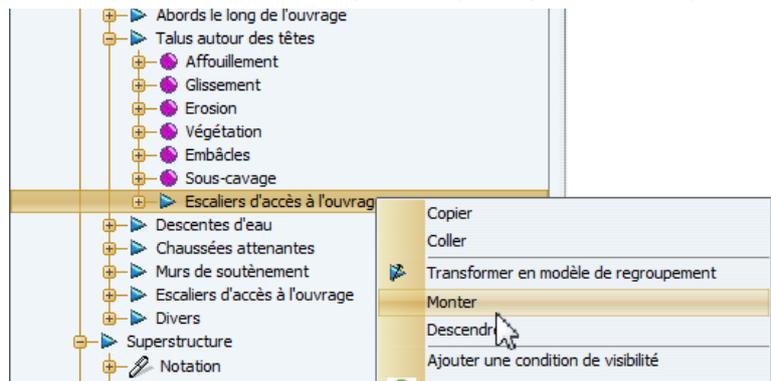


2. Pour remonter ou redescendre un regroupement de désordres dans la liste :

- Repérez le regroupement :



- Et utilisez la commande {Monter} ou {Descendre} selon le cas :



- Le regroupement est repositionné selon votre demande :

